EŠZS: EFOOTBALL TURNIR ZA SVETOVNO PRVENSTVO 2023

PRAVILNIK: eFootball



* **Vzdevki**

V vzdevkih ne sme biti sponzorskih oznak. Poleg tega so prepovedani vzdevki še:

* Če so zaščiteni s strani pravic tretjih oseb in uporabnik nima pisnega dovoljenja za uporabo.
* Če so podobni oziroma so videti identično blagovnim znamkam in tu ni važno, ali je bilo to javljeno organizatorju lige ali ne.
* Če so podobni oziroma enaki drugi resnični osebi.
* Kakršnakoli podobnost z imeni, ki jih za ligo uporablja EŠZS.
* Če nimajo smisla.

Poleg zgoraj naštetih sem sodijo tudi vzdevki, ki so komercialni, obrekljivi, nespoštljivi, obsceni, antisemitski, spodbujajo sovražni govor in nimajo dobrega namena. Vzdevki, ki bodo bili videni kot blebetanje, imeli alternativno abecedo ali napačno izgovarjavo, da bi se izognili pravilom določenih glede vzdevkov, so strogo prepovedana.

 **Tehnične informacije**Konzola: Playstation 4 in playstation 5 (v primeru uvrstitve na svetovno v živo bo tekmovanje potekalo zgolj na playstation 5, ki bo na prizorišču!).

* **Začetek tekme/Točnost**

Vse tekme/igre se bodo začele po urniku, ki je znan vnaprej. Točen razpored tekem oziroma tekmovalnih parov je znan na toornament platformi. Igralci morajo biti pripravljeni **10** minut pred začetkom tekme. Igralec naj ta čas izkoristi za preverjanje ali je optimalno pripravljen. V tem času mora igralec narediti naslednje:

1. Prijavite se v svojo konzolo in zaženite igro

2. Preverite vso svojo opremo, internetno povezavo, baterije v kontrolerju itd.

3. Preverite uradni razpored za svojega nasprotnika in sledite potrebnim korakom organizatorja za začetek tekme.

**3. OBLIKA TURNIRJA**Vse tekme se igrajo v formatu BEST OF 3. Prvi igralec, ki zmaga na 2 tekmah v dvoboju, napreduje v naslednji krog.

Dolžina igre: 5 minut

Skill: Super Star

Pogoji: Normalni

Poškodbe: NE

Maksimalno število zamenjav: 3 (+1 v podaljšku drugega polčasa)

Maksimalno število odmorov na igralca: 1

Podaljški: DA

Penali v primeru neodločenega rezultata: DA

Lokacija: Na stadionu

Vreme: Jasno

Sezona: Poletje

Moštva naj poskusijo igrati po tem seznamu
[https://www.konami.com/efootball/en-us/page/license\_ HYPERLINK "https://www.konami.com/efootball/en-us/page/license\_efootball"e HYPERLINK "https://www.konami.com/efootball/en-us/page/license\_efootball"football](https://www.konami.com/efootball/en-us/page/license_efootball)

Izbira strani se določi po bracketu Zgornji igralec igra doma (home) spodnji igralec pa igra away (gostujoč).

**4. TOČKOVNI SISTEM**Točke bodo razdeljene na naslednji način **-** 3 točke za zmago **-** 0 točk za izgubo
Zmagovalec nadaljuje v naslednji krog.

**5. PREMORI IN PREKINITVE**

Tekmovalec lahko v času tekmovanja izvede premor samo v primeru zamenjave strategije (največ 2x) in v primeru ustavljene igre (»offside«, »touchline«, »fouls«).

Izjeme za dodatni odmor so lahko primeri, ko je tekmovalčev igralec poslan z igrišča (rumeni, rdeči karton ali poškodbe) in je zaradi zamenjave igralca potrebna sprememba strategije igre. To se ne šteje v osnovne zamenjave.

**6. OBNAŠANJE IN SANKCIJE**

V primeru kršitev pravil ali navodil organizatorja turnirja si organizatorji pridržujemo, da tekmovalca izključimo iz tekmovanja ali kaznujemo na način po odločitvi organizatorja. Ob zamujanju na tekmo (več kot 10 minut) si organizator pridržuje pravico izključitve igralca ali kaznovanja na kakšen drug način. Vsaka odločitev administratorja je dokončna.

